



Spillevejledning

STJERNESPIL (10 LYKKESPIL)

Stjernerne fra hjulene, indsættes efter hvert lykkespil på spillepladen. Hvis der opnås tre ens stjerner på stribe (lodret, vandret, diagonalt), så vindes 10.
Hvis der opnås fire ens stjerner på stribe (lodret, vandret, diagonalt), så vindes 100.
Hvis der opnås fem ens stjerner på stribe (lodret, vandret, diagonalt), så vindes ApacheSpil.

SPIL 1 (12 LYKKESPIL)

APACHE på centerlinien giver en flasgevinst rundt i de ni felter. Hvis man får samlet tre fjer i løbet af lykkespillene, så vindes ApacheSpil.

SPIL 2 (10, 15 eller 20 SUPERLINIESPIL)

Flash stopper i et af de tre felter og angiver hvor mange SuperLinieSpil du opnår. Under SuperLinieSpillet gælder det, at symbolerne ikke længere behøver at være på centerlinien, for at give gevinst.
Hvis bare symbolerne er indefor de tre linier i ruderne, så "nudger" automaten selv symbolerne ind på centerlinien.

SPIL 3 (10 LYKKESPIL)

Stjernerne fra hjulene, indsættes på deres pladser på spillepladen. For hver Lilla stjerne, indsættes 20 i Banken, som har en værdi på 200-1200. Hver gang en række stjerner er fyldt ud, så vindes den tilhørende gevinst.

APACHESPIL (op til 5 LYKKESPIL)

Den første APACHE på centerlinien, giver 50.
Den anden APACHE på centerlinien, giver 100.
Den tredje APACHE på centerlinien, giver SuperSpil, samt stopper ApacheSpillet.

SUPERSPIL (10 LYKKESPIL)

APACHE på centelinien giver en flashgevinst i de fire felter.

JACKPOTSPIL (30 LYKKESPIL)

APACHE på centelinien giver en flashgevinst i de fire felter.